**Игра на Unity (2D Shooter «Смерть шпионам»).**

**Турушкин Сергей 320П.**

**Общие:**

1. Цветовая палитра белый/красный.
2. Возможности во время игры:
   1. Передвигаться персонажем.
   2. Получать урон.
   3. Наносить урон врагам.
   4. Убивать врагов.
   5. Прокачивать характеристики персонажа.
3. Возможности настроек:
   1. Возможность настроек громкости:
      1. Громкость звуков.
      2. Громкость музыки.
   2. Возможность настроек изображения:
      1. Выбор разрешения экрана.
      2. Выбор качества графики.
   3. Переход в полноэкранный режим.
4. Выход из игры.

**Жанр:**

* шутер,
* 2D,
* сингл,
* Windows.

**Сцены игры:**

* **Начальный экран/Экран загрузки.**

1. При старте игры на черном фоне белый логотип компании.

* **Главное меню.**

1. Фоновое изображение.
2. Настройки.
3. Начать игру.
4. Выход из игры.

* **Главная сцена игры.**

1. Персонаж.
2. UI интерфейс:
   1. Здоровье.
   2. Баланс.
   3. Текущая волна.
3. Враги.
4. Ландшафт дизайн:
   1. Наземное покрытие (земля, пол).
   2. Стены.
   3. Деревья.

* **Настройки.**

1. Фоновое изображение.
2. Настройки:
   1. Громкость.
   2. Музыка.
   3. Разрешение экрана.
   4. Качество графики.
   5. Полноэкранный режим.
3. Сохранить.
4. Вернуться назад.

* **Магазин.**

1. Характеристики для прокачки:
   1. Максимальное здоровье.
   2. Урон.
   3. Регенерация здоровья.
   4. Скорострельность.
2. Выход в меню.
3. Настройки.

* **Смерть.**

1. Выход в меню.
2. Выход из игры.